

9. Osztály minimum követelmény.

- A Neumann elvű számítógép felépítése –hardver ismeretek
 - A Neuman elvek
 - Központi egység
 - Alaplap, RAM, ROM, CPU, Vezetékek összessége
 - Perifériák:
 - Beviteli,
 - kiviteli-eszközök,
 - háttértárolók
- Szoftverek csoportosítása
 - Operációs rendszerek
 - Operációs rendszer segédprogramok
 - Felhasználói programok
 - Programozási nyelvek
 - Vírusok, Vírus irtók
- . Információ – kommunikáció
 - Adat és információ. Az adat, az adatmennyiség és az információmennyiség. A jelentés és az információ.
 - Számrendszerek. Átszámítás az egyes számrendszerek között. Egész és valós számok kódolása.
 - Logikai műveletek. NEM, ÉS, VAGY, KIZÁRÓ VAGY. A Boole-algebra elemei.
 - Elektronikus levelezés. Az e-mail alapfogalmai, a levelező-kliensek szolgáltatásai. Web-alapú levelezés.
 - A web használata. A weboldalak jellemzése. Böngészők. A böngészők beállításai és szolgáltatásai.
 - Keresés a weben. Alapfogalmak. Kulcsszavas és tematikus keresők. Összetett keresés.
- Szövegszerkesztési alapismeretek
 - A szövegszerkesztés alapjai. A szövegszerkesztő indítása, a munkakörnyezet beállítása. Dokumentum megnyitása és mentése. A szövegbevitel szabályai.
 - Kis dokumentumok készítése. (Karakter, Bekezdés, Oldal, - formázás)
 - Nagy dokumentumok készítése. (Töréspontok: Szakasz, oldal, hasáb. További szakaszszintű műveletek.)
 - Képek beillesztése és formázása. Képek beillesztése. Szimbólumok beszúrása. Rajzolás. A WordArt használata.
 - A dokumentum konvertálása. Mentés különböző formátumokban. Hivatkozások beillesztése.
- 4. Prezentáció
 - Prezentáció létrehozása Alapfogalmak. A prezentációs dokumentumok szerkezete. Dia létrehozása. Szöveg bevitele.
 - Diatípusok, animáció, áttünés, dián elhelyezhető elemek (szövegdoboz, diagram, folyamatábra, táblázat, képek, hivatkozás, akciógombok.)
 - A bemutató vetítése. Vetítési tulajdonságok. A bemutató nézetei.